



LEGO® lelu: **Urhea vartija + tutkimusasema**

Nro 1/2026



LEGO®
LELU:

**DINOSAURUS-
TUTKIMUKSIA!**

28
LEGO®
palikkaa



Sukella
mosasaurusten
maailmaan!

**Kivoja
tehtäviä
+ pelejä!**



**2 HIENOA
JULISTETTA!**



LEGO Special 02-2026: LEGO Jurassic World 1
Hinta 10,95 €

PAL.VKO 2026-27



26002

6 414886 106000 610600-2602

istori
house



CE

Ei soveltu alle 3-vuotiaille.
Sisältää pieniä osia.
Tukehtumisvaara.

JURASSIC WORLD

Uutta labrassa

28
LEGO®
palikkaa



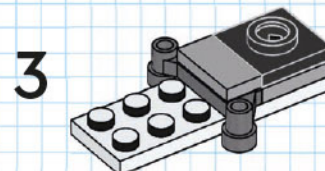
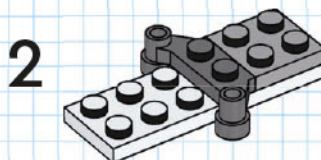
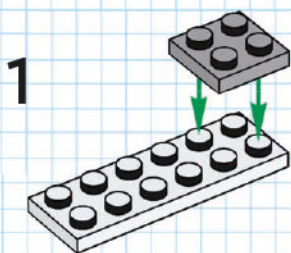
Kuvat: Stefan Heilemann

VALOTONTA

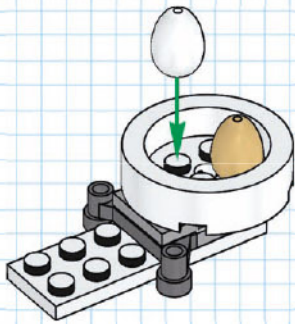
Uusi tutkimusasema on nopea, tarkka ja yksinkertainen käyttää. Mikään ei voisi mennä vikaan. Yhtäkkiä tulee **sähkökatko** ja vartija tunnustelee ympäristöään **pimeässä**. Osaatko kertoa, **mitä asemaa** hän käytti? Rastita alta se **varjokuva**, joka vastaa aseman kuvaa.



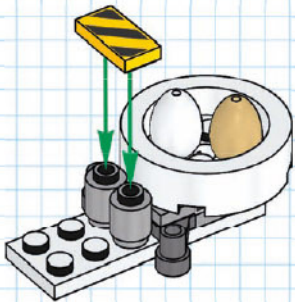
UPEA TUTKIMUSASEMA



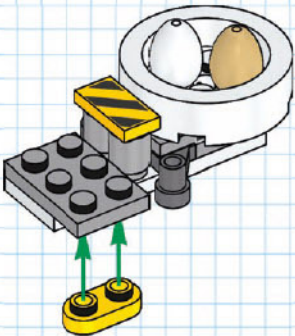
4



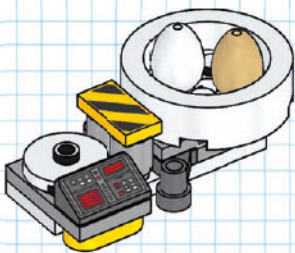
5



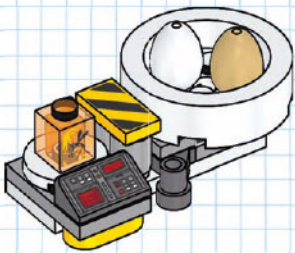
6



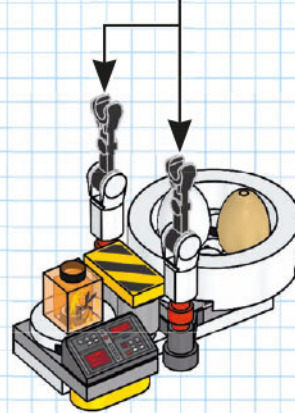
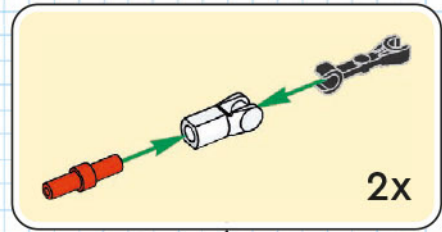
7



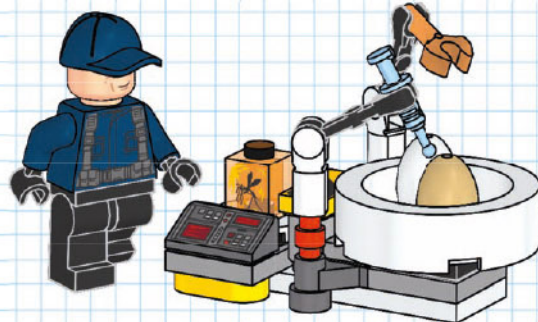
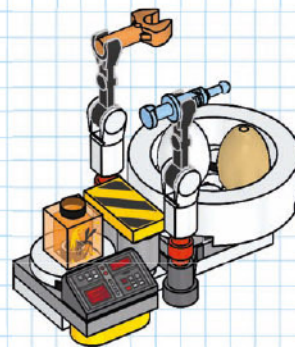
8



9



10



SE ON SIINÄ!

Kokoamisohjeet netissä!
www.blue-ocean-ag.com/bi

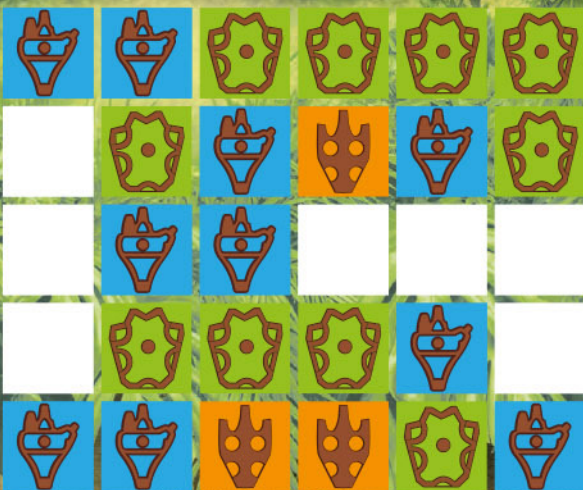
JÄLKISEKAANNUS

Voi ei! **Kolme** dinoa on karannut yhtä aikaa! Niiden jäljet ovat aivan sekaisin. Voisitko **auttaa** vartijoita **löytämään reitin** jokaisen karkulaisen luokse?

1: PUUTTUVAT JÄLJET

Kolme sankariamme eivät pääse eteenpäin: Osa jäljistä on tunnistamattomia! Tässä on kuva puuttuvista osista. Sovita ne aukkoihin väritysmällä **tyhjtä ruudut oikean värisiksi puuttuvien palojen mukaan**. Osaa osista täytyy kääntää.





Piilotettu polku

Joku muukin jättidinosaurus kulki tämän aukion poikki. Löydätkö ruudukosta kolme *T. rexin* jälkeä? Ympyröi ne!



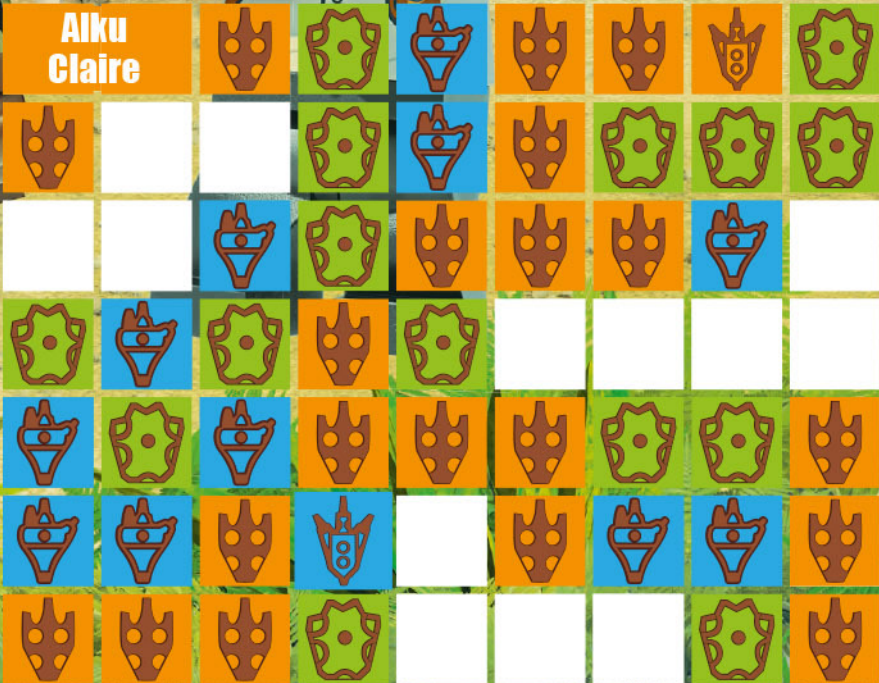
MAALI

MINKÄ TAKIA MINUN PITÄÄ ETSIÄ METSÄSTÄ VIHREÄÄ DINOAA?



Alku Vic

Alku Claire



MAALI

2: VAIHE VAIHEELTA

Dinosaurukset juoksivat kolmeen suuntaan, joten Owen, Claire ja Vic hajaantuvat. Jokainen seuraa eri jälkiä. Piirrä heidän reittinsä dinojen luo. Aloita kunkin alkupisteestä ja siirry samanväriseen, siihen liittyvään jälkeen pysty- tai vaakasuorassa tai diagonaalisesti.

Fossiilifaktaa



Syvällä maan uumenissa uinuu esihistoriallisia jäänteitä – fossiileja! Ne kertovat meille tarkalleen, miltä kauan sitten sukupuuttoon kuolleet kasvit ja eläimet näyttivät ja kuinka ne elivät lukemattomia vuosia sitten. Mutta mitä fossiilit tarkalleen ottaen ovat ja millaisia niitä on? Lue ja ota siitä pian selvää!

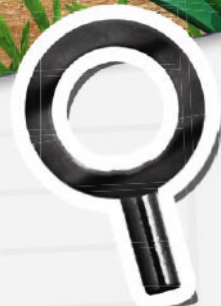
Aarteita maasta

"Fossils" on latinaa ja tarkoittaa "ylös kaivettu". Menneinä aikoina kaikkea, mitä maasta kaivettiin ylös, kutsuttiin fossiileiksi, myös esineitä. Nykyisin termillä viitataan vain jäänteisiin ja eläinten tai kasvien jälkiin, jotka ovat yli 100000 vuotta vanhoja.



Eläin- ja kasvifossiilit

Tähän fossiilien ryhmään kuuluvat elävien olentojen jäänteet kuten luut, kynnet ja hampaat. Niiden perusteella tutkijat voivat selvittää, miltä olento on näyttänyt ja millaisia ominaisuuksia sillä oli – oliko dinosaurius esimerkiksi iso vai pieni, oliko sillä torahampaat lihan raateluun tai kenties nokka lehtien murskaamiseen.



Jälkifossiilit

Toinen fossiilien ryhmä muodostuu muun muassa jalanjäljistä, kynsien raapimajäljistä, pesistä ja kivettyneistä ulosteista. Näistä voimme oppia eri lajien käyttäytymisestä. Jälkien määrä jossain tietyssä paikassa voi esimerkiksi paljastaa, elikö joku dinosaurius yksin vai ryhmässä.



Tiedettä ja mielikuvitusta

Tämän lehden julisteessa poseeraa ällistytävä *T. rexin* fossiili. Miltähän dino mahtoi näyttää esihistoriallisina aikoina? Rakenna oma näkemyksesi siitä LEGO® palikoista!

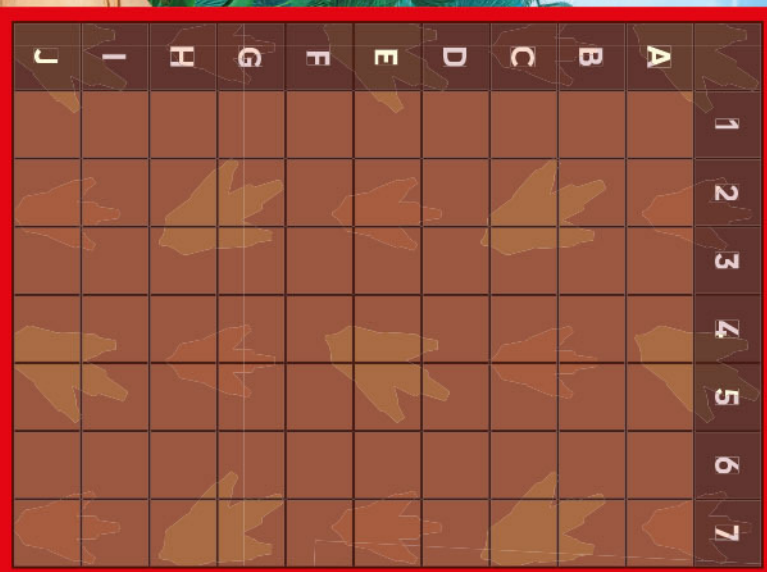
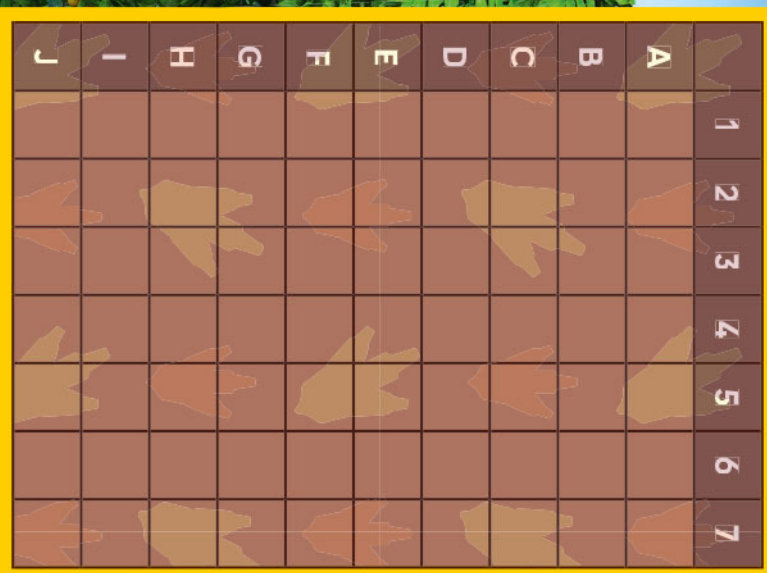
TIETEENTEKIJÄN HARJOITUKSET

Oletko aina halunnut tutkia fossiileja kuten oikea **paleontologi***? Osoita sitten kykysi tässä jännittävässä pelissä! Harjoittele salaperäisten fossiilien **etsintää** toisen pelaajan kanssa. Kumpi löytää kaikki ensimmäisenä? Tarttukaa lapioihinne ja **aloittakaa**!

KANSAPELAALAJASI FOSSIILIT



OMAT FOSSIILISI



Tarvitset:

- ♦ 20 keltaista LEGO® palikkaa (1 nappula)
- ♦ 20 punaista LEGO® palikkaa (1 nappula)
- ♦ Näköesteen, joko LEGO® palikoista tai pahvista

NO NIIN,
ALOITETAANPAI
ME OLEMME
PÄINÄNEN
TUMMI!

VALMISTAUTUKAA:

- ♦ Asettakaa **näköeste** pelilautojen väliin.
- ♦ Aseta **LEGO® palikat** keltaisten ja punaisten palikoiden kuvien päälle.
- ♦ Kumpikin pelaaja **asettaa fossiilinsa** (eli LEGO® palikat) omaan ruudukkoonsa.
- ♦ Fossiilit **eivät saa koskettaa toisiaan**.

PELIOHJE:

- ♦ Pienempi pelaaja aloittaa ja sanoo **koordinaatit**, joissa arvelee toisen fossiilin olevan (esim. D5).
- ♦ Toinen pelaaja **vastaa**, vaihtoehtoja on **kolme**:
- ♦ **"Ohi"** – ruudussa on vain maata. Vuoro siirtyy hänelle.
- ♦ **"Fossiili"** – löysit osan fossiilista! Aseta LEGO® palikka vastaavaan ruutuun vastustajan ruudukkoon. Arvaa uudelleen.
- ♦ **"Fossiili kaivettu!"** – löysit fossiilin kaikki osat. Arvaa uudelleen.
- ♦ Se, joka löytää vastustajan kaikki fossiilit ensimmäisenä, **voittaa**.



OMAT FOSSIILISI



KANSSAPELAAJASI
FOSSIILIT



ASIAANTUNTIJOILLE:

Piirrä ruutupaperille 15x18 ruudun kokoinen alue. Pelatkaa peliä ruudukolla, samalla fossiilien määrällä.

VOITAT
VARMASTI!
OLEMME
KEITANEN
TUM!

YÖ VIIDAKOSSA

T. rex on rynnistänyt ulos aitauksestaan. Aivan kuin siinä ei olisi jo kylliksi, tuuhaiden pensaiden pinnossa piileksii vielä lisää pahantuulisia dinoja! Auta kolmikko löytämään reitti turvapaikkaansa.

1: PÄÄMÄÄRÄTTÖMÄSTI ALUSKASVILLISUUDESSA

Jäljennä reitit kynällä ja merkitse se, joka johtaa kolmikon seuraavan tehtävän alkuun.

ALKU TEHTÄVÄ 1

A B C D E

RÄYKYH!



2: PAHAENTEISTÄ RAPINAA

RITSISRÄTSIS! Mikä ääni se oli? Rastita ensin kaikki ruudut, joihin he eivät voi astua. Piirrä sitten **turvallinen reitti** maaliin.

Esimerkki:

Ruudut, joihin ei voi astua, on esitetty tässä.



Säännöt:

- Ruudut, joissa on **pensalta** ja **lätäköitä**, eivät ole käytettävissä. Samoin ruudut, joissa on **numero** tai **dinosaurius**.
- **Numeroidut ruudut** osoittavat, kuinka monessa **niihin liittyvässä** ruudussa on dinosaurus. Etsi ne loogisella päättelyllä (katso esimerkkiä).
- **Vapaaksi** jääneet ruudut ovat käytettävissä.

MAALI TEHTÄVÄ 1

ALKU TEHTÄVÄ 2

